



REGULAMIN GRY TERENOWEJ PRZYGODA W ZOOMIE NATURY

1. ORGANIZATOR

Organizatorem gry terenowej „Przygoda w Zoomie Natury” jest Urząd Miejski w Janowie Lubelskim, ul. J. Zamoyskiego 59, 23-300 Janów Lubelski, tel. 15/ 87 24 313, e-mail: promocja@janowlubelski.pl, www.janowlubelski.pl

2. WSPÓŁORGANIZATORZY

Współorganizatorami są osoby, firmy, instytucje i organizacje pozarządowe współpracujące przy organizacji gry terenowej „Przygoda w Zoomie Natury”, tj.: Agencja Współpracy i Rozwoju Stowarzyszenie Aktywizacji Społecznej SAS, Zespół szkół w Janowie Lubelskim, Szkolne Koło LOK, Bagienne Bractwo Obserwatorów Terenowych, HOTEL DUO**** Wellness & SPA, Hotel Królewski, Hotel - Restauracja Myśliwska, Klub Żeglarski ZEFIR, Lody Bonano, Lokalna Grupa Działania „Leśny Krąg”, MAKADAN Turystyka i Rekreacja, Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji, Ośrodek Jeździecki KARINO, Ośrodek Wypoczynkowy ALMATUR, PASIEKA Kazimierz Ciosmak, Restauracja Hetmańska, Stowarzyszenie Kobiet Powiatu Janowskiego, ZALEW Sp. z o.o.

3. CELE ORGANIZACJI GRY TERENOWEJ

- 1) Promocja atrakcji turystycznych Janowa Lubelskiego oraz firm świadczących usługi turystyczne.
- 2) Zachęcenie do aktywnego spędzania czasu wolnego.
- 3) Uatrakcyjnienie oferty turystycznej Ziemi Janowskiej.
- 4) Aktywizacja społeczności lokalnej w kierunku tworzenia wspólnej, nowej oferty turystycznej.

4. TERMIN I MIEJSCE

- 1) Gra terenowa „Przygoda w Zoomie Natury” odbędzie się dnia 4 maja 2013 roku (sobota) w Janowie Lubelskim, niezależnie od warunków pogodowych.
- 2) Rejestracja uczestników 4 maja 2013 r. w godz. 9.00-10.00 na Rynku Starego Miasta w Punkcie Organizatorów (na podstawie wcześniejszego zgłoszenia, o którym mowa w punkcie 5 niniejszego Regulaminu).
- 3) Rozpoczęcie gry terenowej o godz. 10.00 na Rynku Starego Miasta w Janowie Lubelskim.
- 4) Zakończenie gry terenowej o godz. 17.00 przy kawiarence Parku Rekreacji ZOOM NATURY nad Zalewem Janowskim.
- 5) W godzinach 17.00-18.00 odbędzie się podsumowanie wyników, a następnie o godz. 18.00 wręczenie nagród oraz wspólne ognisko/grill przy Parku Rekreacji ZOOM NATURY dla uczestników i organizatorów gry terenowej.

5. WARUNKI UCZESTNICTWA

- 1) Udział w grze terenowej jest bezpłatny.
- 2) Zgłoszenia drużyny do udziału w grze terenowej przyjmowane są wyłącznie na formularzu zgłoszeniowym (*Załącznik nr 1 do Regulaminu*) dostępnym na stronie www.janowlubelski.pl.
- 3) W grze terenowej może brać udział maksymalnie 25 drużyn. Każda drużyna może składać się od 2 do 4 osób. Jedna osoba pełni rolę kapitana drużyny i występuje w imieniu całej drużyny. O udziale w grze decyduje kolejność zgłoszeń. Organizator potwierdzi e-mailem (wskazany w formularzu zgłoszeniowym) udział danej drużyny w grze terenowej. Jeżeli liczba zgłoszonych drużyn będzie większa niż liczba miejsc, organizator utworzy listę rezerwową – jeśli jakaś drużyna (najpóźniej 1 maja 2013 r.) pisemnie zrezygnuje z udziału w grze terenowej (prześle pisemną informację o rezygnacji e-mailem na adres: promocja@janowlubelski.pl), jej miejsce zastąpi inna drużyna z listy rezerwowej.
- 4) Warunkiem uczestnictwa w grze terenowej jest:
 - a) **przesłanie zeskanowanego, podpisanego przez wszystkich członków drużyny, formularza zgłoszeniowego** e-mailem: promocja@janowlubelski.pl (Formularz zgłoszeniowy – Załącznik nr 1 do Regulaminu - dostępny na www.janowlubelski.pl) **do dnia 1 maja 2013 r.;**
 - b) **w przypadku osób niepełnoletnich, przesłanie zeskanowanej, podpisanej zgody rodziców lub opiekunów prawnych** e-mailem: promocja@janowlubelski.pl (Zgoda rodziców lub opiekunów prawnych – Załącznik nr 2 do Regulaminu - dostępny na www.janowlubelski.pl) **do dnia 1 maja 2013 r.;**
 - c) otrzymanie od organizatora potwierdzenia udziału w grze terenowej e-mailem na adres podany w formularzu zgłoszeniowym;
 - d) **zarejestrowanie się w oznakowanym Punkcie Organizatorów** na Rynku Starego Miasta w Janowie Lubelskim w dniu rozpoczęcia gry terenowej, tj. **4 maja 2013 r. w godz. 9.00-10.00** i **dostarczenie podpisanych oryginałów: karty zgłoszeniowej oraz zgody rodziców lub opiekunów prawnych**, w przypadku osób niepełnoletnich.

6. TRASA ORAZ ZASADY

- 1) Gra terenowa składa się z 20 oznakowanych baz, rozmieszczonych na terenie miasta Janów Lubelski oraz w okolicy Zalewu Janowskiego. Start znajduje się w Rynku Starego Miasta, a meta przy kawiarence Parku Rekreacji ZOOM NATURY nad Zalewem Janowskim. Wszystkie bazy będą ponumerowane oraz oznakowane w ten sam sposób.
- 2) Przy rejestracji (4 maja 2013 r.) każda drużyna otrzyma plan rozmieszczenia baz oraz kartę startową, na podstawie której drużyna będzie zaliczać poszczególne bazy.
- 3) Gra terenowa polega na zaliczeniu jak największej liczby baz i zdobyciu jak największej liczby punktów poprzez wykonanie zadań przypisanych do danej bazy (do każdego zadania drużyna może podejść tylko raz). W każdej bazie można zdobyć 0-5 punktów.

Dodatkowo w każdej bazie, za wykonane zadanie – niezależnie od liczby zdobytych punktów - drużyna otrzymuje 3 kawałki puzzli Zoom Natury. W ostatniej 20-tej bazie uczestnicy mogą uzyskać punkty bonusowe (maksymalnie 10 pkt.), za zebranie i ułożenie na czas obrazka z wszystkich puzzli (liczba punktów zależy będzie od czasu ułożenia obrazka z puzzli). Jeżeli jakaś drużyna nie zaliczy wszystkich baz (a przez to nie zbierze wszystkich kawałków puzzli), będzie mogła dokupić brakujące kawałki puzzli – odejmiemy po 2 punkty od całej punktacji za każde 3 kawałki brakujących puzzli. Jednak drużyna może zrezygnować z zadania bonusowego w bazie 20.

- 4) Zaliczenie gry terenowej przez daną drużynę następuje poprzez dotarcie do Bazy 20 (METY w kawiarence Parku Rekreacji ZOOM NATURY) do godz. 17.00 dnia 4 maja 2013 r. i oddanie Organizatorom karty startowej. Jeżeli drużyna nie dotrze do bazy 20 i nie odda karty startowej w wyznaczonym miejscu i czasie, zostanie zdyskwalifikowana.
- 5) Organizatorzy, po podliczeniu zdobytych punktów przez każdą drużynę (na podstawie kart startowych) ułożą listę rankingową gry terenowej i wyłonią zwycięzców, którzy zebrali najwięcej punktów w całej grze.
- 6) Wszyscy uczestnicy gry terenowej (w zależności od zdobytego miejsca) otrzymają nagrody rzeczowe lub karnety, bilety na usługi firm/instytucji turystycznych, hoteli, gastronomii ufundowane przez organizatora oraz współorganizatorów gry terenowej.
- 7) Na zakończenie, dla wszystkich uczestników gry terenowej oraz organizatorów i współorganizatorów, odbędzie się ognisko/grill z małym poczęstunkiem przy Parku Rekreacji ZOOM NATURY.
- 8) W przypadku rezygnacji z udziału w grze w trakcie jej trwania, uczestnicy są zobowiązani niezwłocznie powiadomić o tym fakcie organizatora telefonicznie pod numerem telefonu wskazanym przez organizatora przed rozpoczęciem gry terenowej lub osobiście.

7. INFORMACJE DODATKOWE

- 1) Środki komunikacji pomiędzy poszczególnymi bazami są dowolne i zależą wyłącznie od uczestników.
- 2) Uczestnicy we własnym zakresie zapewniają dojazd do miejsca rozpoczęcia gry terenowej oraz ewentualny nocleg.
- 3) Uczestnicy we własnym zakresie zapewniają sobie prowiant oraz napoje (z wyjątkiem wspólnego ogniska/grilla na zakończenie gry terenowej).
- 4) Organizator oraz współorganizatorzy nie odpowiadają za rzeczy uczestników gry pozostawione bez opieki.
- 5) Na trasie gry terenowej ruch drogowy nie będzie zamknięty. W związku z tym, uczestnicy powinni poruszać się na trasie gry terenowej z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i szczególnej ostrożności.
- 6) Uczestnicy gry terenowej zostaną ubezpieczeni w zakresie następstw nieszczęśliwych wypadków (na podstawie danych podanych w formularzu zgłoszeniowym) podczas dojazdu uczestników na miejsce gry terenowej, w trakcie jej trwania oraz podczas powrotu po jej zakończeniu.

- 7) Organizator zastrzega sobie prawo do zmniejszenia lub zwiększenia liczby baz oraz do odwołania gry terenowej, wyłącznie w przypadku zdarzeń losowych, które uniemożliwią przeprowadzenie gry.
- 8) Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w grze terenowej uczestnicy wyrażają zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w grze terenowej na zasadach określonych niniejszym regulaminem;
 - b) wykorzystanie i przetwarzanie przez organizatora oraz współorganizatorów danych osobowych na potrzeby udziału w grze terenowej – Przygoda w Zoomie Natury zgodnie z art. 23, 24 i 25 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 z póź. zm.);
 - c) robienie zdjęć, nagrywanie oraz późniejsze wykorzystanie wizerunku uczestników (m.in. na stronie internetowej, w wydawnictwach, informacjach prasowych, reklamach) w celach sprawozdawczo-promocyjnych.
- 9) Organizator nie odpowiada za zachowanie uczestnika niezgodne z powszechnie przyjętymi normami oraz postanowieniami Regulaminu gry terenowej, a w przypadku łamania zasad, oszukiwania i niszczenia elementów użytych w grze terenowej, w dowolnym momencie organizator ma prawo usunąć drużynę z udziału w grze. Decyzja organizatora w tej kwestii nie podlega dyskusji.
- 10) Wszelkie spory rozstrzyga organizator.
- 11) Organizator zastrzega sobie możliwość do wprowadzenia zmian w Regulaminie gry terenowej, poprzez zamieszczenie informacji będącej załącznikiem do niniejszego Regulaminu.
- 12) Wszelkich informacji w sprawie gry terenowej udziela Referat Promocji i Rozwoju w Urzędzie Miejskim w Janowie Lubelskim, ul. Zamoyskiego 59, 23-300 Janów Lubelski, tel. 15/ 87 24 313 lub e-mail: promocja@janowlubelski.pl w godzinach pracy Urzędu.